

Pilatus PC-6 Porter/Turbo-Porter



Le Pilatus grandeur

Le **Pilatus PC-6** est un avion utilitaire ADAC (avion à décollage et atterrissage court) à ailes hautes construit par la société suisse **Pilatus Aircraft**.

Parfois surnommé la *Jeep des airs*, il a réalisé son premier vol le 4 mai 1959 avec un moteur à pistons Lycoming. Face à des performances remarquables de maniabilité, le prototype est engagé dans une expédition vers l'Himalaya en mars 1960. On peut encore y voir l'avion resté « là-haut ». Il démontre son utilité dans la région et est amené à atteindre des plateaux à 5 700 m d'altitude où les limites de la motorisation se font sentir.

En adaptant un turbopropulseur, le PC-6 devient le **PC6A Turbo-Porter**. Il réalise son premier vol le 2 mai 1961 équipé d'une turbine Turboméca Astazou de 523 ch.

Le succès du PC-6 fut aussi bien civil que militaire. Doté de capacités d'emport de 7 passagers puis 12 ou d'une charge équivalente en poids, son train d'atterrissage fixe peut être modifié par le remplacement des roues par des skis ou des flotteurs.

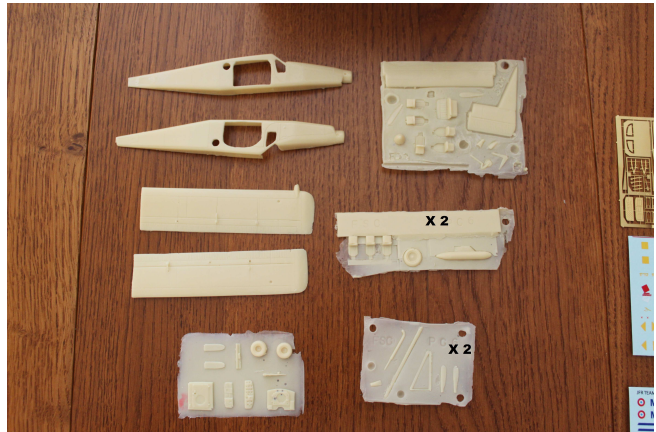
En France, mis en oeuvre par les pilotes de l'ALAT au profit de l'arme du Matériel, ces avions effectuent des missions d'approvisionnements urgents au profit des unités.

Voici quelques caractéristiques sur le PC-6 :

- poids maxi décollage : 2 800 kg ;
- nombre de g positif max : +3,5 g ;
- nombre de g négatif max : -1,43 g ;
- vitesse de croisière à 3 000 m : 250 km/h ;
- vitesse ascensionnelle initiale à 2 000 m : 518 m/min soit 8,63 m/s ;
- capacités de vol : montée pleine charge à 4 000 m en ~15 min, descente en moins de 3 min ;
- emport : parachutistes, transport de marchandises ;
- plafond de 8 000 m ; l'avion, motorisé par un turbopropulseur, a largement dépassé cette altitude à plusieurs reprises lors de diverses tentatives de records d'altitude en parachutisme.

Sources wikipedia/ avionslegendaires.net

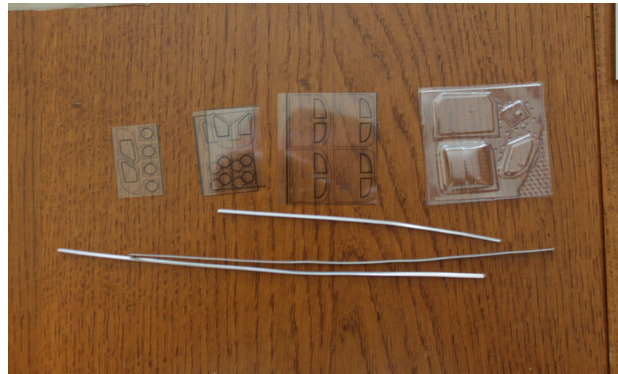
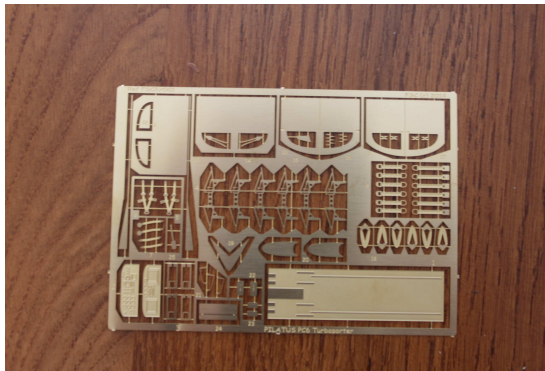
La maquette :



le kits se compose des pieces suivantes

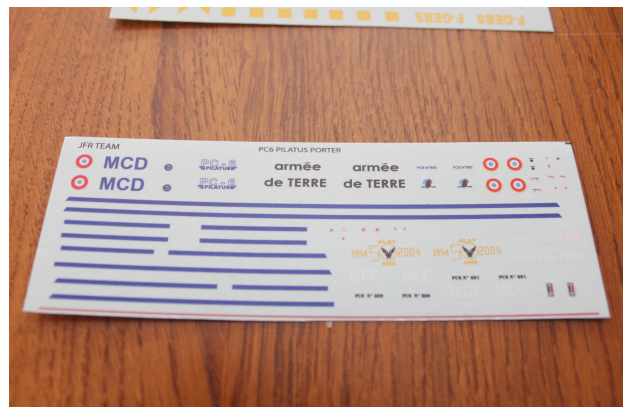
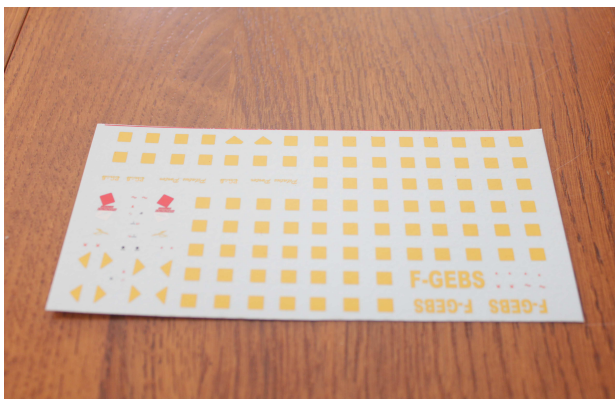
pièces principales en résine (fuselage,ailes, empennage,sièges.....)

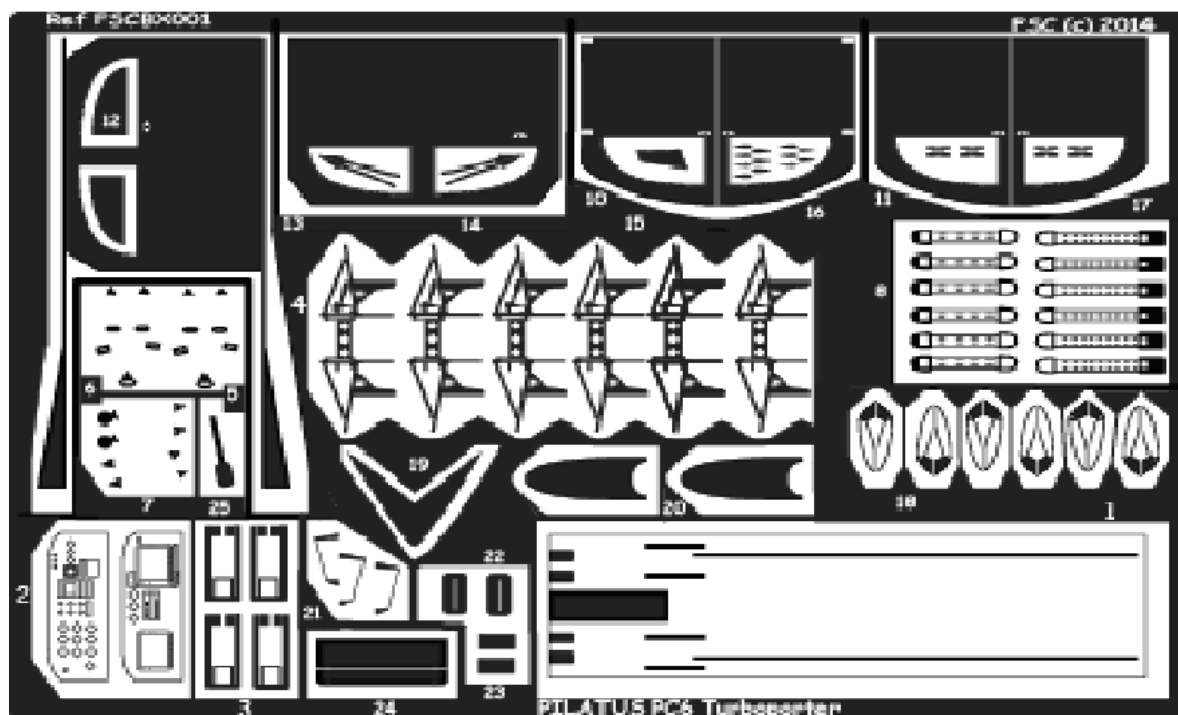
détails en photodécoupe



verrière et vitres en rodoïd, haubans et bras de trains d'atterrissage en métal

et planche de decalcomanies en sérigraphie (planche selon modele proposé)





INDEX DES PIECES EN PHODECOUPE

- 1 plancher cabine
- 2 tableau de bord x2
- 3 palonniers x4
- 4 armature des sieges x6
- 5 à 7 harnais sièges avant x2
- 8-9 harnais sièges cabine et banquette x6
- 10 porte laterale gauche exterieure
- 11 porte laterale gauche interieure
- 12 porte laterale coulissante droite exterieure
- 13 porte laterale coulissante droite interieure
- 14 contre poids d'aileron x2
- 15 antenne superieure fuselage
- 16 poignées de porte x12
- 17 charnieres porte laterale gauche x4
- 18 charnieres d'aileron et volet x6
- 19 antenne boomerang dessus fuselage
- 20 cloison empennage horizontal x2
- 21 commande des compensateur trim x3
- 22-23 antenne sur derive x2
- 24 marchepied large cote droit fuselage
- 25 petit marche pied cote gauche fuselage

Pour assembler les différents éléments utiliser de la colle cyanoacrylate ou de la colle époxy. L'assemblage des parties vitrées peut se faire soit à la colle cyanoacrylate (attention aux vapeurs qui risquent de laisser un voile blanc) soit à la colle à bois.

Vous reporter à la notice des pièces en photodécoups pour les correspondances de numéros ().

Après ébavurage et nettoyage de toutes les pièces procéder suivant les étapes suivantes

1 coller les armatures de sièges (4) sur les sièges en résine et les peindre

2 coller les harnais correspondants aux sièges sièges avant (5-6-7) sièges arrière (8-9), les peindre

3 utiliser au choix un des 2 tableaux de bord en résine directement ou un des deux tableaux de bord en métal (2) selon documentation, coller les palonniers (3) à l'arrière et peindre,

4 coller le plancher cabine (1) sur un des deux cotés de fuselage, peindre les intérieurs, coller le tableau de bord peint en place ainsi que les sièges. Refermer avec le deuxième côté de fuselage après peinture intérieure.

5 coller en place l'empennage arrière et la dérive. Sur la partie fixe de l'empennage faire une fente de chaque côté, correspondantes aux cloisons d'empennage. Coller les renforts (22) et les antennes (23) de chaque côté en haut de la dérive.

6 coller les ailes en place, mettre un renfort réalisé avec un morceau de trombone afin de solidifier le collage. Utiliser une des tiges en métal profilées fournies pour réaliser les haubans. Si vous le désirez, arraser les charnières en résine, les remplacer par celles en métal (18). Mettre en place les contrepoids de gouverne (14) et les commandes de trim (21).

7 utiliser la pièce en résine en **V** comme gabarit pour réaliser le support de train à l'aide des deux barres de métal profilées fournies. Coller l'amortisseur en résine, coller les roues et la roulette de queue.

8 ajuster les vitres latérales en rodoïd et le pare-brise thermoformé au fuselage. Coller les portes latérales extérieures et intérieures gauches et droites (10-11 et 12-13) en emprisonnant une feuille en rodoïd correspondante. Ajuster la découpe. Plier le rail à 90° par rapport à la porte droite (12)

9 coller les charnières (17) sur la porte gauche (10), coller les poignées (16) sur toutes les portes intérieures et extérieures, arrière et avant en intercalant un petit bout de baguette plastique diam. 0,5mm. coller les portes en place, après avoir peint les couleurs intérieures

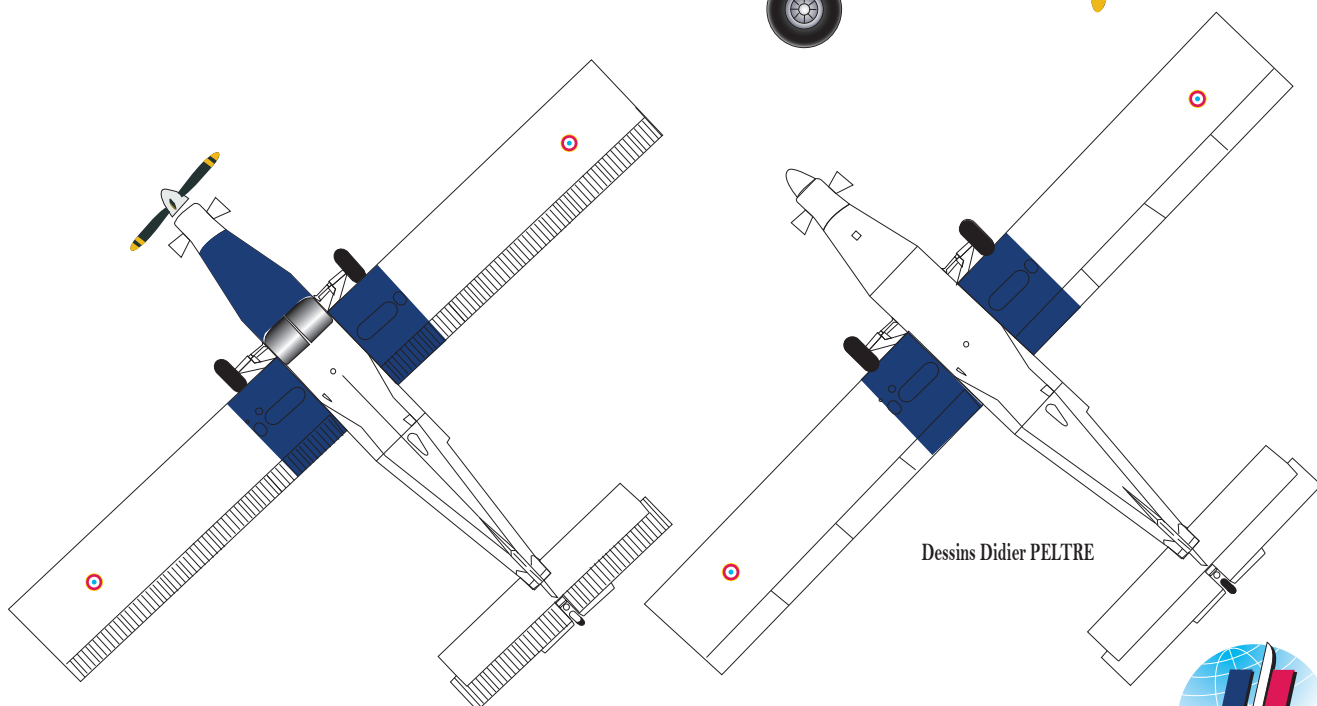
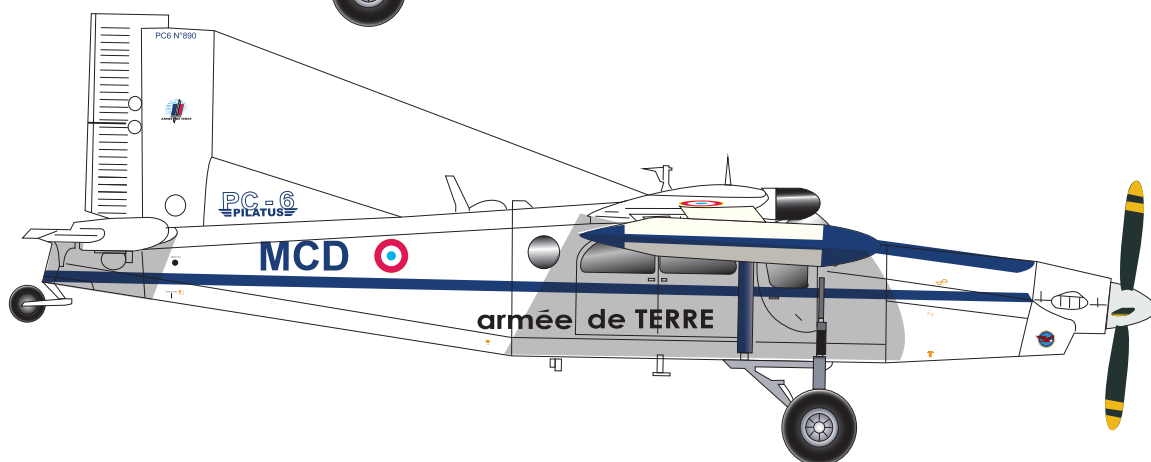
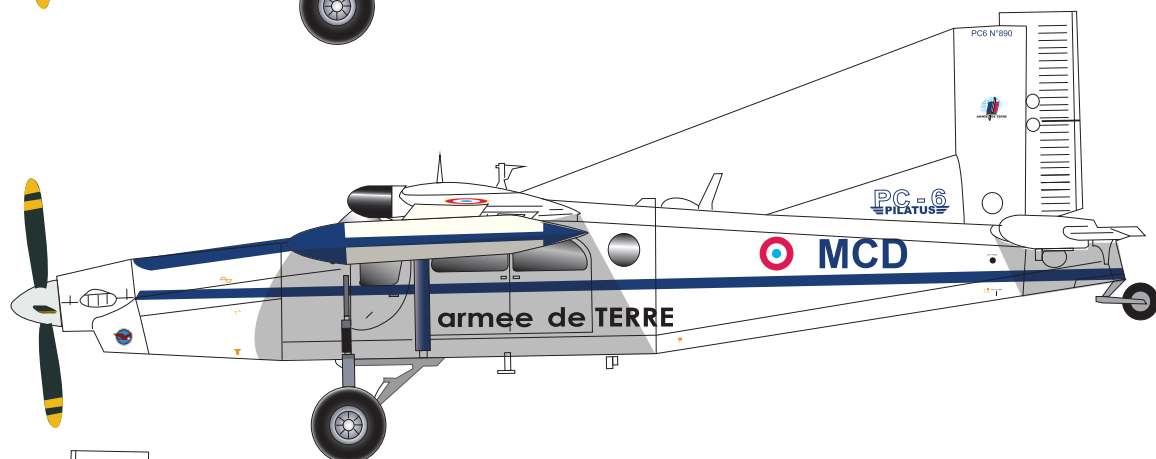
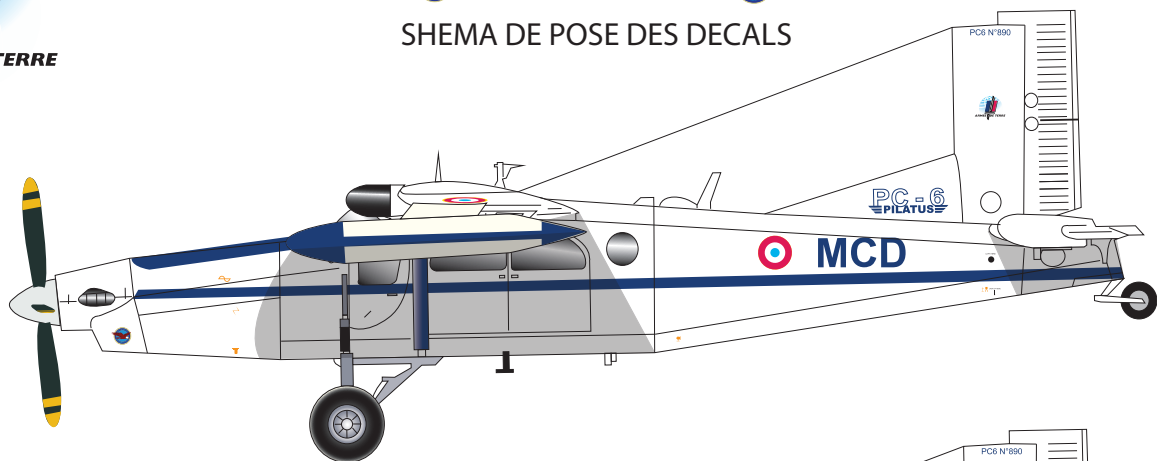
10 coller les marchepieds correspondants sur les côtés du fuselage. Coller les antennes à leurs emplacements respectifs; Pour l'antenne boomerang, confectionner un pied profilé dans un morceau de carte plastique.

11 confectionner dans de la carte plastique fine les deux plaques marchepied situés au niveau des roues.

12 coller les 4 pales d'hélice sur le cône, en drapeau lorsque l'avion est à l'arrêt.

Variante version Aeroclub

couper l'arête longue de la dérive et la remplacer par la courte prévue dans les pièces optionnelles



Dessins Didier PELTRE

